Gestion des erreurs

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Intitulé erreur** | **Class ou l’endroit du code** | **Description** |
| Variable positif | Plateau, initialisation, Pion | Il faut mettre des conditions dans les set pour empêcher que l’utilisateur ou programmeur mettent des chiffres négatif dans ces fonctions |
| Sortie des plateaux | Toute qui utilise un déplacement des pions | Faire gaffe que les pions ne sorte pas du tableau et crée alors une erreure |
| [ERREUR REMARQUER]  Bug dans le menu principal | Menu principal dans le choix entre le jeu ou le casse-tête | lorsqu’on fait plusieurs fois entrées sans entrer de texte, ça affiche le nombre de fois que l’on a sauté de lignes : Ex  Entré  Entré  Entré  zz  Chosi 1, 2, 3  Chosi 1, 2, 3  Chosi 1, 2, 3  Chosi 1, 2, 3 |
| [ERREUR REMARQUER]  Erreur dans le menu de choix du mode de jeu | Dans le menu où il faut choisir affronter un joueur ou une IA. | Régler toutes les erreurs (car chaîne de caractère valides et autres) car aucune erreur traité  On rentre tout le temps dans le premier choix même si on ne met rien |
| [ERREUR REMARQUER]  Erreur dans Joueur vs joueur |  | Choix de l’équipe avec une erreur dû à la touche entré suivi d’une chaîne de caractère  Ex :  Entré  Equipe2  [affiche une erreur] |
|  |  |  |
|  |  |  |